

キーボードからの値の入力

<構文> `stdio.h`内に定義される.

```
int a;  
scanf("%d", &a);
```

int型のフォーマット指定子

• `scanf()`が実行されると、その場でプログラムの処理が止まり、キーボードからの入力を待つ

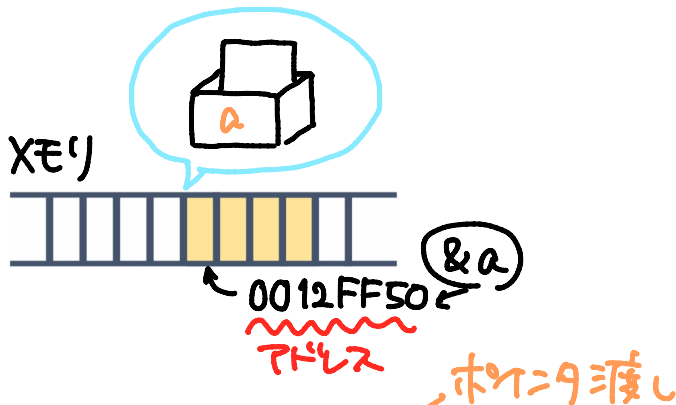
(文字を入力してreturn (enter)キーを押すと処理が再開する.)

(例)

```
#include <stdio.h>  
int main(void){  
    int a = 0;  
    printf("%d\n", a);  
  
    scanf("%d", &a);  
    printf("%d\n", a);  
    return 0;  
}
```

なぜ `&a`?

`&a`は変数 `a`が保存されているアドレスだ。



`scanf("%d", &a);` では、

入力した値を格納する変数 `a` のアドレスを渡すことで、`a` に代入している。